

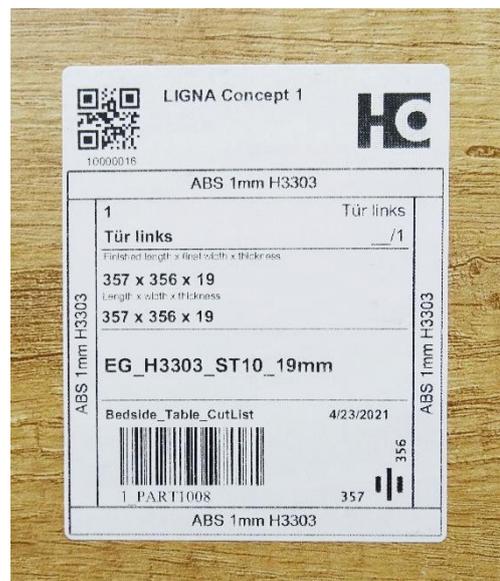
DOKUMENTATION KANTENGRAFIK

Anhand der sogenannten Kantenstoßinfo kann in der Stückliste in intelliDivide die Information erfasst werden, wie das Werkstück bekantet wird. Diese Information kann an Systemen ausgewertet werden, die eine Kantengrafik anzeigen oder die ein Bauteil-Etikett drucken, z.B.

- productionAssist Cutting / Nesting
- HOMAG Sägesteuerung CADmatic
- HOMAG woodPrint
- Externe Druckerlösungen
- Andere Sägehersteller

Was zeigt die Kantengrafik?

- Welche Kante wird wo aufgebracht
- Welche Kanten (längs oder quer) werden zuerst aufgebracht
- Wann wird die Kante aufgebracht (vor/nach dem Beschichten)
- Wie sehen die Kantenenden aus (überstehend, abgerundet, ...)



Definitionen

Längskanten	Kanten parallel zum Maß „Länge“
Querkanten	Kanten parallel zum Maß „Breite“
Zuerst bekanten = Nein	Kante wird nach dem Furnieren/Beschichten aufgebracht
Zuerst bekanten = Ja	Kante wird vor dem Furnieren/Beschichten aufgebracht

Der 15-stellige Code (Beispiel: 011:011:000:000) ist wie folgt definiert:

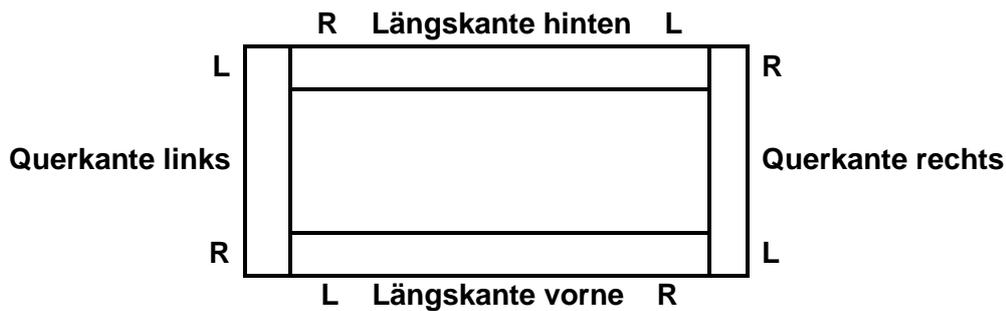
Längskante							Querkante							
vorne			hinten				links				rechts			
0	1	1	:	0	1	1	:	0	0	0	:	0	0	0
↑ Trennzeichen immer Doppelpunkt (:)														
↑ Rechtes Kantenende (0, 1, 2, 3, 4, 5)														
↑ Linkes Kantenende (0, 1, 2, 3, 4, 5)														
↑ Zuerst bekanten (0 = nein oder 1 = ja)														

Regeln

- Die Kantenreihenfolge ist fix:
Längskante vorne : Längskante hinten : Querkante links : Querkante rechts

- Zwischen den Kanten steht immer das Trennzeichen „Doppelpunkt“ (:)
auch wenn nicht alle Seiten bekantet werden.
Beispiel: 000 :::
→ bedeutet: nur Kante vorne

- Pro Kante gibt es einen 3-stelligen Code (z.B.: 011) mit folgendem Inhalt:
Zuerst bekanten – Linkes Kantenende (L) – Rechtes Kantenende (R)

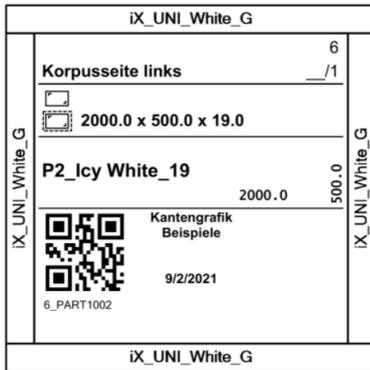


Kantenende

		Eckig			Gerundet	
Bündig	0			3		
Überstehend	1			4		
Gehrung	2			5		

Beispiele

011:011:000:000



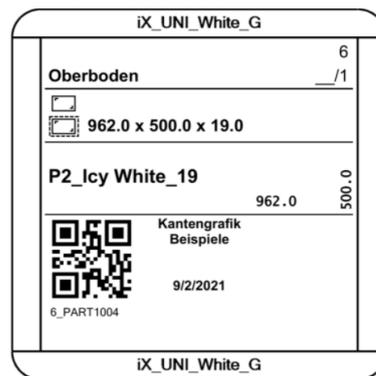
033::004:040



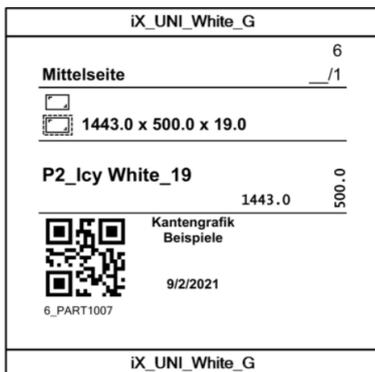
000:::



044:044:033:033



000:000::



122:122:122:122

